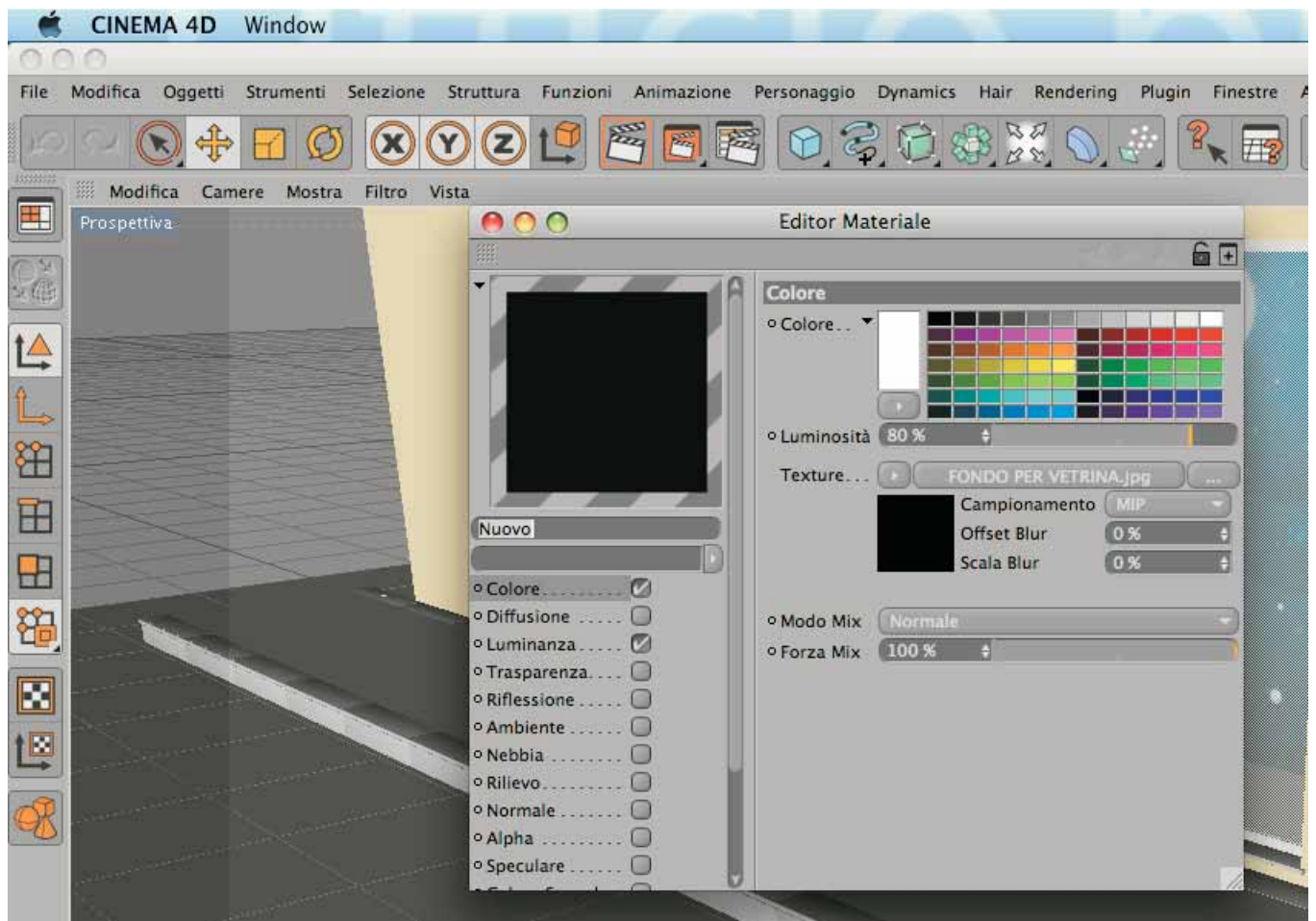
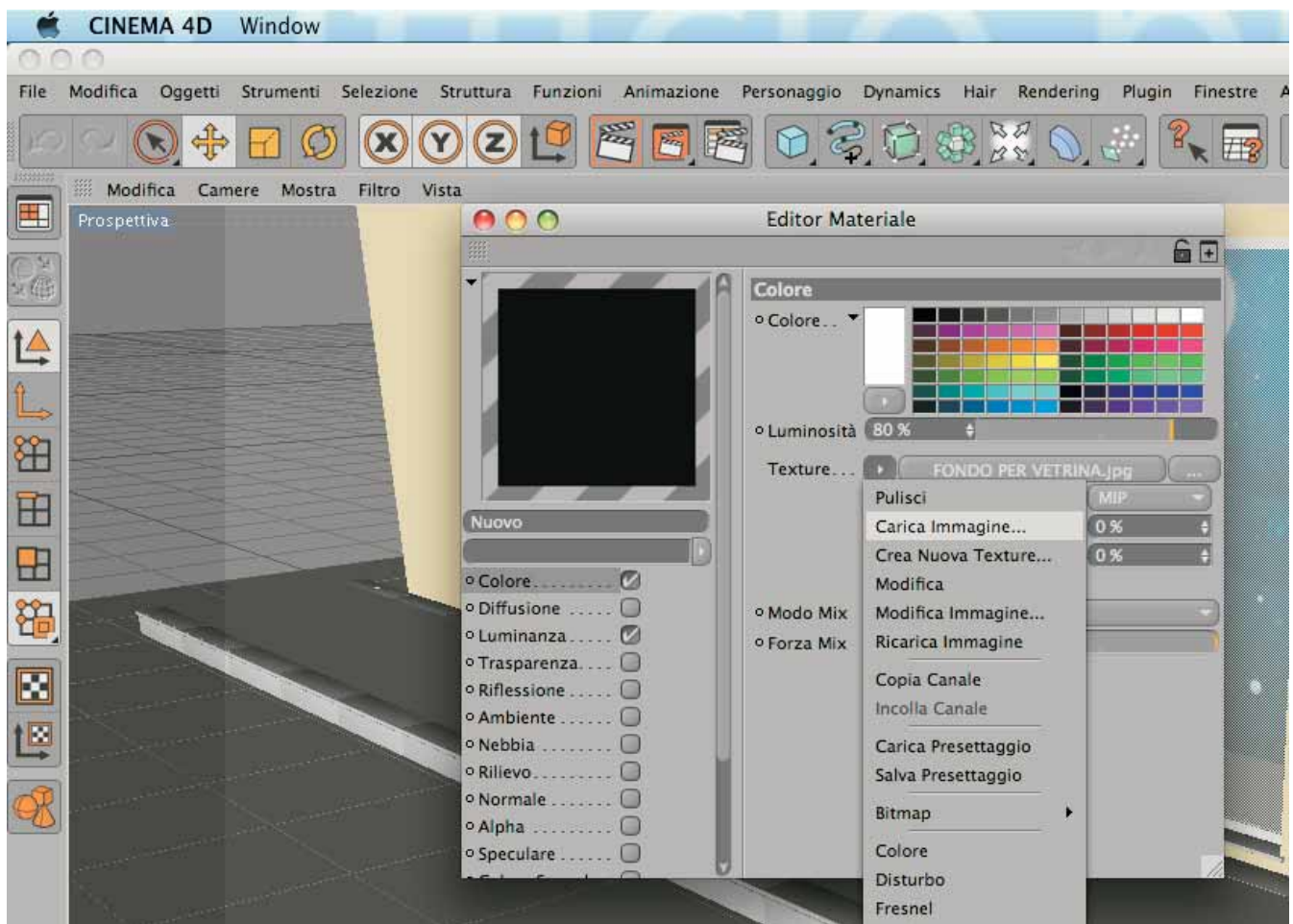


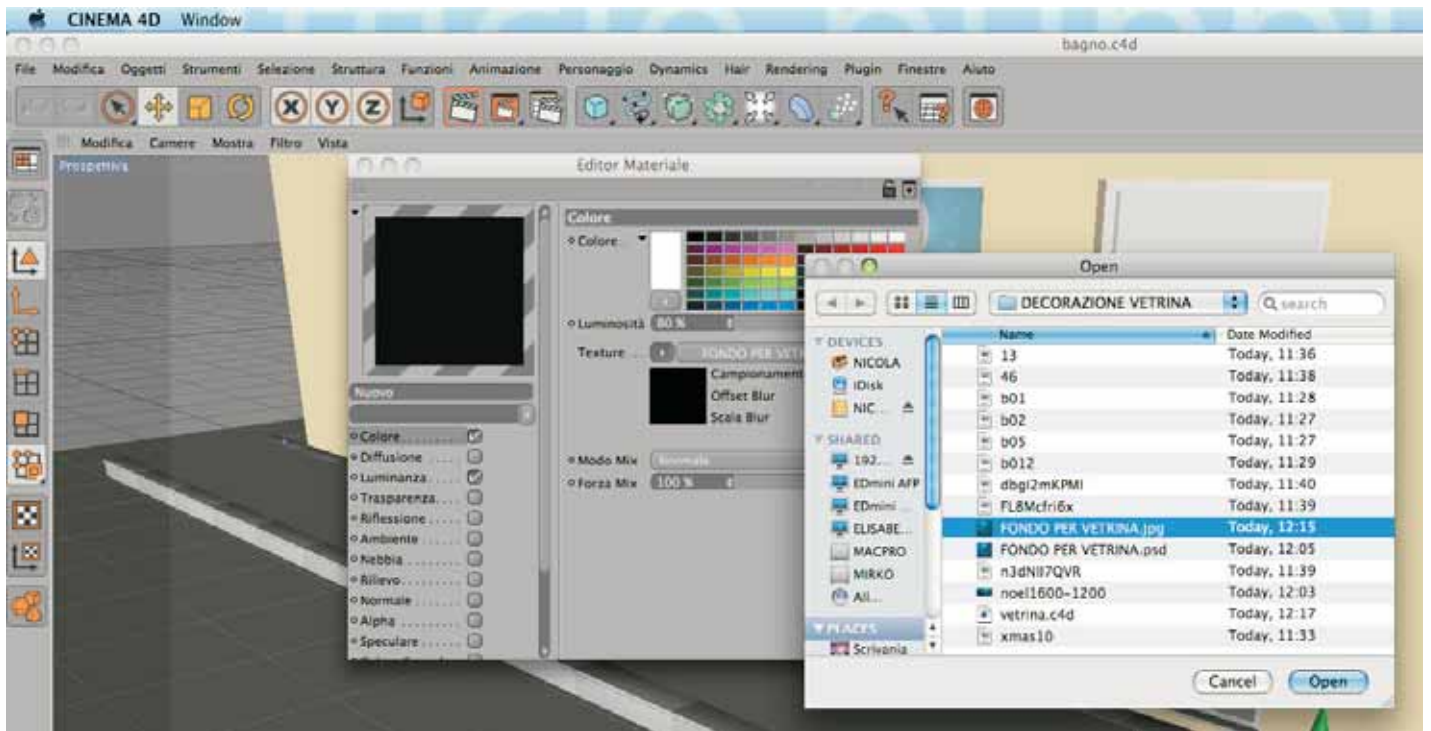
quando importi un materiale con una tex caricata ti succede questo!



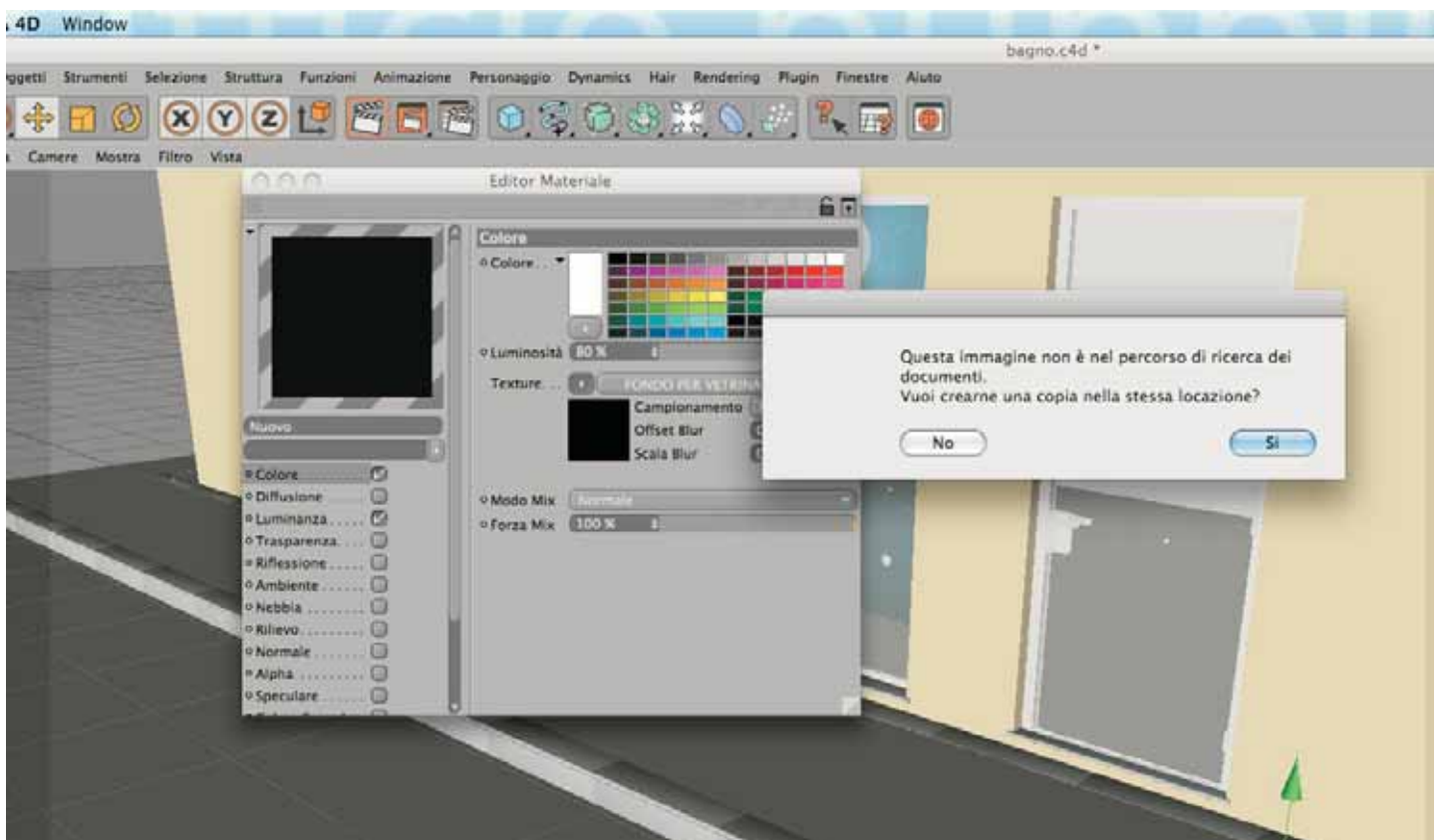
Vai in Texture e seleziona “Carica immagine...”



cerchi nel progetto dove hai preso il materiale il file che ti interessa



dai "Sì" e il file si copia nella cartella dove è inserito il file di Cinema nuovo.



è importante essere ordinati perchè è un attimo perdersi le tex.